

アンケートに答えてプレゼントをGET!

アンケートにお答えいただくと、毎月抽選でKONAMIゲームソフトやオリジナルQUOカードなど、ステキなプレゼントが当たります！ご提供いただくご意見は、今後の商品づくりに活用させていただきます。

アンケートのご応募はこちら

PC 携帯 <http://konami.jp/enq>



© Gaijin Entertainment, Birds of Steel and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Gaijin Entertainment Corporation or its affiliates in the U.S. and other countries. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

DOLBY
DIGITAL

Dolby、ドルビーおよびダブル D 記号は、ドルビーラボラトリーズの商標です。
このゲームはドルビー®デジタル5.1に対応しています。ドルビーデジタル5.1サウンド音響でお楽しみいただくためには、Xbox 360本体とドルビーデジタル対応サウンドシステムの接続が必要です。
光デジタルケーブルを、ドルビーデジタル対応サウンドシステムの光デジタル音声入力端子と、AVケーブル(Xbox360 D 端子 HD AV ケーブル、Xbox 360 コンポーネント HD AV ケーブル、Xbox 360 VGA HD AV ケーブル、Xbox 360 S-ビデオ AV ケーブル)の光デジタル音声出力端子に接続します。Xbox360本体にHDMI出力端子がある場合は、HDMIケーブルをご使用いただけます。また、必ずXbox 360本体ダッシュボードの「システム」から本体の設定を選んだのち、「オーディオ設定」の中から「デジタル出力設定」を選んで、最後に「ドルビーデジタル5.1」を選んでください。

年齢別レーティング制度・CEROマークについて

本商品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構(CERO)の審査を受け、商品パッケージの表面に「年齢区分マーク」及び裏面に「コンテンツアイコン」を表示しています。安心してご購入いただくための商品情報としてご利用ください。詳しく述べはCEROのホームページをご覧ください。 <http://www.cero.gr.jp/>

年齢区分マーク

CERO
A
全年齢対象
※左の図はマークの一例です。

「コンテンツアイコン」

恋愛
CERO倫理規定に基づいて審査され、表示年齢以上向けの内容表現が含まれていることを示しています。マークには、A(全年齢)～Z(18才以上ののみ)まで5種類あります。
※左の図はマークの一例です。

株式会社 コナミデジタルエンタテインメント 〒107-8324 東京都港区赤坂9-7-2

商品に関するお問い合わせ

電話でのお問い合わせ **お問い合わせ窓口** **0570-086-573**

受付時間 平日 午前10:00～午後6:00 ●ナビダイヤルは全国どこからでもご利用いただけます。(携帯可)

ご注意・ゲームの攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。

メールでのお問い合わせ **お問い合わせ総合窓口** www.toiawase.konami.jp

おねがい!12歳までのお子さまは、ほごしゃのかたといっしょに、おとといわせください。



KONAMI 商品・サービス情報満載
コナミホームページ
www.konami.jp



KONAMI のショッピングサイト
コナミスタイル
www.konamistyle.jp



<http://573.jp>

コナミネットDX ケータイでもKONAMIを楽しもう！

NTTドコモ iメニュー▶メニューリスト▶ゲーム▶ゲームパック▶コナミネットDX
au au one トップ▶カテゴリ検索▶ゲーム▶総合▶コナミネットDX
SoftBank メニューリスト▶ケータイゲーム▶ゲームパック▶コナミネットDX

モードロゴは「モード」ロゴ、NTTドコモの登録商標です。※EZwebはKDDI株式会社の登録商標です。

※SOFTBANKおよび「SoftBank」の名称、ロゴは日本およびその他の国におけるソフトバンク株式会社の登録商標または商標です。

※「Yahoo!」および「Yahoo!」「Y」のロゴマークは、米国Yahoo! Inc.の登録商標または商標です。※道信商はお客様の負担となります。



蒼の英雄

BIRDS of STEEL



KONAMI

Xbox、Xbox 360、Xbox LIVE、Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標であり、Microsoft からのライセンスに基づき使用されています。

警告

このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® 本体およびアクセサーの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。すべての取扱説明書は、後で参照できるように保管してください。Xbox 360 およびアクセサーの取扱説明書の更新については、<http://www.xbox.com/jp/support/> をご覧ください。

ゲームで遊ぶ際の健康についての重要な警告

＜光の刺激による発作について＞

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣(けいれん)、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- テレビから離れて座る
- 画面の小さいテレビを使う
- 明るい部屋でゲームをする
- 疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

CEROマークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントトレーディング機構 (CERO) の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク (表面) 及びアイコン (裏面) を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト (<http://www.cero.gr.jp/>) をご覧ください。

CONTENTS

操作方法	02
ゲームの始め方	04
画面の見方	05
ヒストリカル キャンペーン	08
ミッション	10
イベント／対戦／トーナメント	13
エキストラ	18
オンラインについて	19
出撃の心得	20

※データの保存(セーブ)については、P.04をご覧ください。

ごあいさつ

このたびは「蒼の英雄 BIRDS of STEEL」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊んでいただけます。正しい使用方法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

操作方法

Xbox 360® コントローラーを使った基本操作です。この取扱説明書では初期設定で説明しますが、操作方法は変更することもできます。

Xbox 360 コントローラー

難易度がアーケード時の操作方法を説明します。黒字はフライト画面の操作、赤字はメニュー画面での操作です。（難易度→P.08）

※難易度によって、フライト中の操作方法は変わります。



操作方法を変更する

操作方法は、「エキストラ」内「オプション」の「コントロール」や、ポーズメニューの「コントロール」で変更できます。Xボタンで「コントローラー レイアウト」を変更し、LBやRBで機体操作を変更できます。（オプション→P.18／ポーズメニュー→P.09）



コントロール



ボタンのマッピング

カメラ操作を反転させたり、感度を調整したりすることができます。

機体の動きやエンジン制御、リプレイ時の操作などを変更できます。



ゲームの始め方

Xbox 360 本体に正しくディスクをセットしてゲームを起動すると、タイトル画面が表示されます。STARTボタンを押してメインメニューに進んでください。

Xbox LIVE® への接続

タイトル画面からメインメニューに進むとき、Xbox LIVE に接続を始めます。Xbox LIVE に接続しているかどうかで、表示されるメニューが変わります。(Xbox LIVE→P.19)

メインメニュー

方向パッドまたは左スティックでモードを選び、Aボタンで決定してください。Xボタンで格納庫へ、Yボタンでパイロットのプロフィール画面へ、BACKボタンでXbox LIVE マーケットプレースへ移ります。(格納庫やプロフィールを確認する→P.17)



データの保存(セーブ)について

このゲームは、各モード終了時や、「オプション」などで設定を変更したあとなどに自動でデータが保存されます。セーブ中はXbox 360 本体の電源を切らないでください。(オプション→P.18)



画面の見方

本ゲームのメインであるフライト画面を中心に説明します。Yボタンを押すと、銃手視点やバーチャルコクピット視点など、さまざまな視点に切り替えることができます。

フライト画面の見方

ミニマップ



機体の状況

THR : スロットル
IAS : 速度
ALT : 高度
TRP : 魚雷の残り弾数
RKT : ロケットの残り弾数
MG : 機銃の残り弾数
BMB : 爆弾の残り弾数
CNN : キャノンの残り弾数

目標

機銃を撃ち続けるとゲージがたまつていき、すべてたまると、一定時間撃てなくなります。

照準

自機がダメージを受けると、その方向に赤い弧が表示されます。

ダメージ情報

目標について

撃破すべき目標の場合は赤枠で、防衛すべき味方機の場合は青枠で表示されます。敵機の場合はすべて撃破するとミッション成功となり、味方機の場合はすべて撃破されるとミッション失敗となります。なお、表示されるアイコンは目標の種類によって異なります。

ミニマップについて

ミニマップには、周囲にいる味方や敵などの情報が表示されます。赤は敵を、青または緑は味方を、黄色は目的地を表します。点滅しているものはミッション目標で、撃破または防衛する必要があります。

	敵航空機
	敵地上部隊

	味方航空機
	味方航空機編隊

	味方地上部隊
	目的地

銃手視点

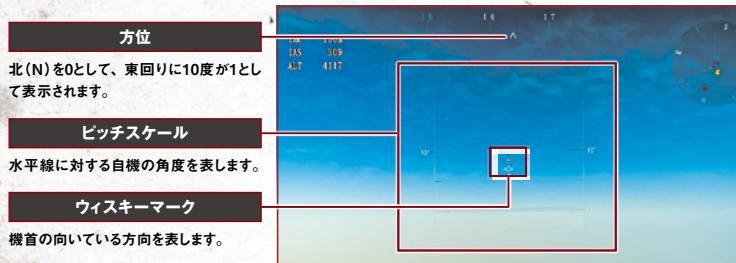
銃手がいる機体では、Yボタンを押すと銃手視点に切り替わります。この視点では、右スティックで照準を動かし、右トリガーで発射します。

なお、装備している武器によって、表示される画面は異なります。



バーチャルコクピット視点

バーチャルコクピット視点では、方位や自機の傾きなどを確認できます。



戦略マップ

Bボタンを押すと戦略マップが表示され、ミッションの第一作戦目標（主目的）や第二作戦目標（副目的）、地図を確認できます。達成した目的には★が、現在進行中の目的には☆が表示されます。

なお、戦略マップの表示中もミッションは進んでいますので、素早く確認しましょう。



パイロットのリスト

ヒストリカル キャンペーンではBACKボタンを押すと、ミッションに参加しているパイロットのリストが表示され、操作するパイロットを変更できます。変更したいパイロットを選び、Aボタンを押してください。

なお、撃墜されたパイロットは暗く表示され、選ぶことができません。

(ヒストリカル キャンペーン→P.08)



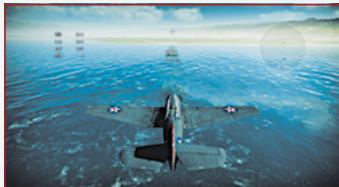
COLUMN

爆撃時の照準を活用しよう

難易度が「アーケード」の場合、爆撃の照準を敵に重ねると照準の色が変化します。色が変化している間に爆撃を行うと、高い確率で敵を撃破できます。

■魚雷の場合

一定の高度で海面と水平に飛行すると、右の写真のような照準が表示されます。敵の艦隊や空母に照準を合わせると、色が緑に変化します。魚雷の照準は一定以上の高度を飛行したり、機体が傾き過ぎると消えてしまうので注意しましょう。



■爆弾の場合

爆弾を搭載している機体の場合、右の写真のような照準が表示されます。敵の艦隊や空母に照準を合わせると、色が赤に変化します。爆弾の照準が機体の死角に入った場合は、左トリガーを引くとAボタンで選択した標的にカメラをロックできます。



ヒストリカル キャンペーン

ヒストリカル キャンペーンをプレイし、プレーヤーのランクを上げたり、ウォーポイントを獲得したりして、購入できる機体を増やしていきましょう。

キャンペーン選択

「チュートリアル」「アメリカ合衆国」「日本」のなかから、プレイするキャンペーンを選んでください。

ミッション選択

プレイするミッションを選んでください。ロックされているミッションは、その直前のミッションをクリアすると、ロックが解除されます。なお、黄色の文字を選ぶことができます。

ロックされたミッション



ミッション状況

作戦マップや目的が表示されます。
右スティック上下でスクロールできます。

ゲーム設定

難易度と燃料・弾薬について設定すると、ミッション開始です。方向パッドか左スティック上下で項目を選び、方向パッドか左スティック左右で変更したら、Aボタンで決定してください。



ミッション結果画面

ミッションの成功／失敗にかかわらず、ミッションが終了すると結果画面が表示されます。獲得したウォーポイントやアワード(賞)を確認してください。STARTボタンでリプレイを再生でき、Yボタンでリプレイを保存できます。



経験値とランクについて

ミッションのプレイ状況によって経験値を獲得し、経験値が一定の値になると、ランクが上がります。ランクが上がると、購入できる機体が増えています。

ウォーポイントについて

ミッションのプレイ状況によって、ウォーポイントが加算されます。ウォーポイントは新しい機体や武器を購入するとき、または機体を修理するときに使います。

ポーズメニュー

各モードのミッション中にSTARTボタンを押すと、ゲームを一時停止してポーズメニューを表示できます。表示されるメニューはモードやミッションによって異なります。

なお、オンラインプレイ中はゲームが一時停止しないので、注意してください。

ゲームに戻る	ミッションを再開します。
オプション	ゲームのプレイ環境を変更します。
コントロール	操作設定を変更します。
ミッションをやり直す	ミッションを最初からやり直します。
緊急脱出	乗っている機体を墜落させて、別の味方機に切り替えることができます。
自軍機戦況	一緒にプレイしている仲間のデータを確認できます。
ミッションを終了する	ミッションを終了し、ミッション結果画面に移ります。

ミッション

各種ミッションをさまざまな設定でプレイできます。Xbox LIVE に接続して、遠く離れたプレーヤーと協力、対戦プレイをすることもできます。

オンラインプレイができるモードについては、**オンライン**のマークがついています。

クイックマッチ **オンライン**

Xbox LIVE に接続し、ミッションの種類を指定するだけで、すぐに参加できるセッションを探してプレイを開始します。参加できるゲームがない場合は、「ダイナミック キャンペーン」と同様に、自分でセッションを作ることもできます。



ミッションを検索 **オンライン**

クイックマッチと同じように、ミッションの種類と難易度を指定すると、参加できるセッションが表示されます。参加したいセッションを選んでください。Yボタンを押すと、「ダイナミック キャンペーン」と同様に、自分でセッションを作ることもできます。



ダイナミック キャンペーン **オンライン**

第二次世界大戦のさまざまな戦闘に参加して、自分だけの歴史を作ることができます。ミッションの結果がその後の戦闘に影響を与えます。オンラインでは協力プレイができます。

キャンペーンの選択

「マルタ包囲戦」や「ポートモレスビーの戦い」などの舞台を選んでください。その後、戦いの年や、どのチームに属するかを選びます。

作戦状態の確認

戦域マップや作戦の状態が表示されます。確認したらAボタンを押してください。なお、Yボタンを押すと、これまでの参戦記録を確認できます。



ミッションの選択

「接近戦」や「爆撃援護任務」など、どのミッションをプレイするか選びます。獲得ポイントやミッションの目的などを確認したら、Aボタンを押してください。燃料・弾薬や離陸モード、カモフラージュを設定したら、ミッションが始めます。



シングルミッション **オンライン**

1つのミッションをプレイします。プレイする地域、ミッションの順に選んでください。続いて難易度や燃料・弾薬、ゲームモードを設定したら、ミッション開始です。

オンラインでは協力プレイができます。



イベント／対戦／トーナメント

イベント、対戦、トーナメントの3つのモードは、Xbox LIVE に接続してプレイします。季節に合ったイベントや、ほかのプレーヤーとの対戦を楽しめます。

ミッショントエディット オンライン

ミッション内容を細かく設定してプレイできます。ミッションエディットでは、ウォーポイントや経験値は基本的に入手できませんが、一部条件により入手できる場合もあります。

ミッション設定

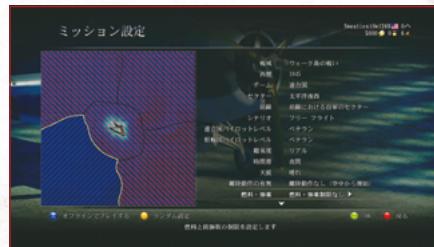
ミッションのメニューで「ミッションエディット」を選ぶと、自動的にミッションが作成されます。ミッションの設定は、方向パッドまたは左スティック上下で項目を選び、方向パッドまたは左スティック左右で変更できます。ミッション設定が決まったら、Aボタンを押してください。なお、Yボタンでミッションの設定をランダムに変更することができます。

ミッションのレビュー

ミッションの目的を確認します。確認できたらAボタンを押してください。

機体設定

プレーヤーや味方、敵の航空機の設定を変更できます。変更が終わったら、Aボタンを押してください。



プレーヤーリスト画面

参加するプレーヤーのリストを確認します。STARTボタンを押して、フレンドを招待することもできます。

準備ができたらAボタンを押しましょう。



イベント オンライン

季節に合ったイベントミッションが配信されます。

開催中のイベントを確認する

メインメニュー画面で「イベント」を選ぶと、現在開催されているイベントが表示されます。画面右側にイベントミッションの内容が表示されるので、確認してからAボタンを押してください。



参加セッションの確認

参加できるセッションが自動的に選ばれ、参加者がそろったら、ミッション開始です。セッションがないときは自分で作成することもできます。



オンラインでプレイする

Xbox LIVE に接続していないと、メインメニュー やミッションのメニューのなかに「オンラインプレイ」というメニューが表示されます。

Xbox LIVE に接続したいときに選び、Aボタンを押すと、Xbox LIVE に接続できます。

対戦

オンライン

対戦できるプレーヤーを探してすぐに対戦したり、ランキングを確認したりできます。対戦では、決められたラウンド数を先取すると勝利です。対戦の画面には、戦力チケットのゲージが表示されます。

戦力チケットゲージ

自分のゲージが青、相手のゲージが赤です。赤いゲージをなくすと、そのラウンドは勝利です。



クイックマッチ

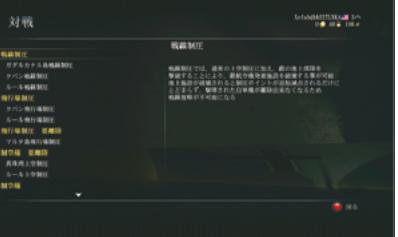
すぐに対戦できるセッションを探し、プレーヤーリスト画面に移ります。参加する全プレーヤーが準備完了したら、航空機選択画面に移ってミッション開始です。なお、対戦できるセッションがない場合は、自分で作成することもできます。

セッションを作成

自分でセッションを作成し、ほかのプレーヤーと対戦できます。

対戦(ルール選択)

「制空権」や「戦線制圧」など、対戦のルールを選んでください。Xボタンを押すと、選択中のルールをお気に入りに追加できます。その後、難易度や天候などの各種設定を行います。



プレーヤーリスト画面

チームを変更したりフレンドを招待したりします。Yボタンで所属するチームを変更し、STARTボタンでフレンドを招待します。人数がそろったら、Aボタンを押してください。ミッションが始まります。



航空機選択画面

ミッションが始まったら、使用する航空機を決定します。なお、破損している機体を使う場合は、ウォーポイントを使って修理する必要があります。破損している機体を選んでAボタンを押してください。



対戦結果画面について

対戦では、ラウンドが終了するごとにラウンド結果画面が表示されます。ラウンド結果画面では、対戦終了時のチケット数や撃墜した敵機の数、自分が撃墜された数を確認できます。すべてのラウンドが終了すると、対戦結果画面が表示され、撃墜した敵機の数や自分が撃墜された数のほか、獲得したウォーポイントや経験値などを確認できます。

ラウンド結果画面



対戦結果画面



ミッションを検索

対戦できるセッションを自動的に探し、参加できるセッションが見つかると、その一覧が表示されます。参加したいセッションを選んでください。プレーヤーリスト画面が表示され、参加する全プレーヤーの準備が完了したら、航空機選択画面に移ってミッションが始まります。



週間ランキング

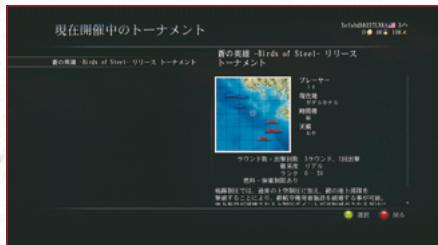
勝利したミッションのランキングを確認できます。方向パッド左右でページを切り替え、LBでランキング1位を、RBで自分の順位を確認できます。なお、STARTボタンを押すと、以前のトップ10を振り返ることもできます。



トーナメント オンライン

特定の時期にのみ開催され、プレイヤー同士が対戦するモードです。参加に必要な機体やランクなどが指定

対戦の「クイックマッチ」と同じように始めてください。



Xbox LIVE パーティーについて

ほかのプレーヤーから招待状が届いていると、対戦やミッションのメニューに「Xbox LIVE パーティー」という項目が表示されます。ほかのプレーヤーからの招待メールを選び、対戦や協力プレイに参加してください。

COLUMN

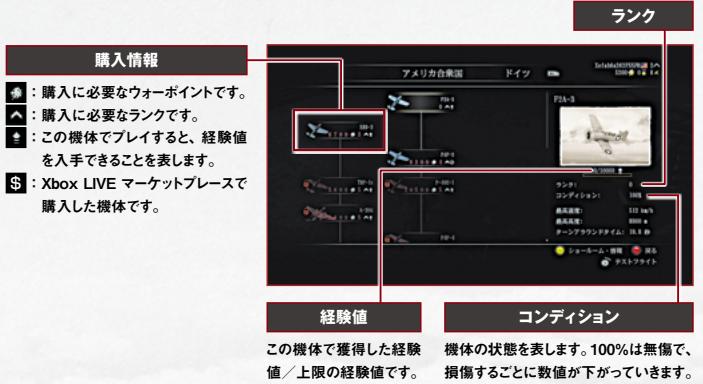
格納庫やプロフィールを確認する

メインメニュー画面でXボタンを押すと格納庫画面へ、Yボタンを押すとパイロットのプロフィール画面へ移ります。

■ 格納庫を確認／機体を購入する

格納庫では、機体性能の確認や機体の購入ができます。機体を購入する場合は、購入する機体を選び、Aボタンを押してください。

なお、STARTボタンを押すと、選択中の機体でテストフライトができます。



ショールームを確認する

格納庫画面でAボタンを押すと、ショールーム画面に移り、機体をさまざまな角度から見ることができます。また、ショールーム画面でAボタンを押すと、機体をカスタマイズできます。画面に表示されている操作方法にしたがって、カスタマイズしてください。

■ プロフィール画面

パイロットのプロフィールを確認したり、変更したりできます。

エキストラ

トーナメント結果を確認したり、ゲームプレイの環境を変更できます。「データベース」では、フライトテクニックの解説も載っているので、参考にしてください。

エキストラの各メニュー

トーナメント結果	トーナメントの結果をダウンロードして確認することができます。ランキングと同じ操作で確認してください。(週間ランキング→P.16)
リプレイ	保存したリプレイを確認できます。リプレイ中は、ボーズメニューや「オプション」の「コントロール」で設定した操作で、視点や再生スピードを変更することができます。
データベース	「スタント飛行」や「飛行戦術」などのカテゴリーごとに、解説を見るることができます。解説の確認中にXボタンを押し続けると、「スタント飛行」の解説を図で確認できます。
オプション	ゲームプレイの環境を変更できます。「ゲーム オプション」「サウンド オプション」「コントロール」「保存デバイスを選択する」から選んでください。
クレジット	スタッフクレジットを見るることができます。

Dagor Engine 3.0™ technology
Copyright © 2006-2009 Dagor Technologies, Inc., USA.
All rights reserved.

Northrop Grumman Systems Corporation
F4U Corsair, F4F Wildcat, F6F Hellcat, OS2U Kingfisher, P-47 Thunderbolt and TBF/TBM Avenger are trademarks of Northrop Grumman Systems Corporation and are used under license to Gaijin Entertainment Corporation.

Simul Weather
Portions of this software utilize Simul Weather technology (© 2010 Simul Software Ltd, all rights reserved.)

Satellite images
Courtesy of European Space Imaging

Satellite images
Copyright © 2003, European Space Imaging GmbH, all rights reserved

FMOD Ex sound system
Copyright © 2004-2009 Firelight Technologies, Pty, Ltd

Saitek
© 2011 Mad Catz Interactive Asia. Mad Catz, Saitek, Pro Flight, Pro Race and their logos are trademarks or registered trademarks of Mad Catz, Inc., its subsidiaries and affiliates. All other trademarks or registered trademarks are the property of their respective owners

オンラインについて

Xbox LIVE に接続すると、各モードで対戦プレイや協力プレイ、ランキングのダウンロードを行うことができます。

オンラインに関するご注意

オンライン機能をご利用になる際は、以下の点にご注意ください。

- オンライン機能をご利用いただく際は、関係規約、マナー、法令などの規則を必ず守ってお楽しみください。
- 本ソフトウェアのネットワークサービス料はかかりませんが、インターネット回線に接続する際には、接続に使用するインターネットサービスプロバイダの利用料金が別途発生します。
- 無線LANを使っている場合は、電子レンジなどの機器を使用すると、回線状態が悪くなる場合があります。
- 対戦中に接続を切ったりしないでください。
- 時間の余裕を持ってプレイしましょう。
- 相手が嫌がるプレイは行わず、正々堂々とプレイしましょう。

Xbox LIVE

Xbox LIVE は、Xbox 360 のオンラインのゲームとエンターテイメントのサービスです。本体をブロードバンド接続でインターネットに接続するだけで、無料で参加できます。ゲームのデモ版を無料で入手できるほか、ハイビジョン ムービーにすぐにアクセスすることもできます(別途費用がかかります)。Kinect を使用すると、簡単な操作で 再生や早送りなどができます。Xbox LIVE ゴールド メンバーシップにアップグレードすると、世界中のフレンドとオンラインでゲームができます。Xbox LIVE を利用すれば、さまざまなゲームやエンターテイメントに接続できます。詳しくは、<http://www.xbox.com/jp/live/> をご覧ください。

Xbox LIVE を利用するに

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスに加入することが必要です。Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。

保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、プレイ時間に限定することもできます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および <http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。

Xbox プロファイル(ユーザーデータ)の削除について

オンラインプレイ時は、ランク、ウォーポイント、メダル、購入した機体の数は削除できません。

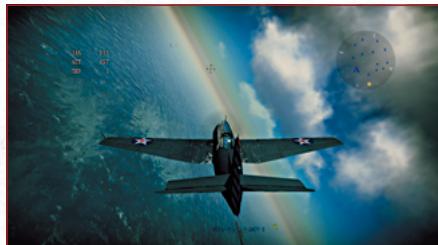
出撃の心得

ミッションに出撃するにあたって、いくつかのテクニックを紹介します。なかでも旋回は、敵を追尾したり、敵から逃げたりする場合によく使う操作です。積極的に使いましょう。

機体の旋回はロールが基本

左スティック左右で機体を旋回させたい方向へ傾け、さらに左スティックを下に倒すと鋭く旋回できます。機首が旋回したい方向を向いたら、機体を水平に戻してください。

機体が曲がり過ぎてしまった場合は、右スティック左右で進行方向の微調整を行いましょう。



着陸時は機首を上げる

水平に低空飛行しながら徐々にスロットルを下げると、自然に高度が下がっていきます。このままの状態で滑走路に接地することを心掛けましょう。

接地の瞬間に機首を上げると、機体を破損せずに滑らかに着陸できます。



低空飛行している間は水平を保ち、接地の瞬間にのみ機首を上げ、前輪と後輪を同時に接地します。

接地後、右スティックを適度に下に倒してブレーキをかけ、機体を止めると着陸成功です。

標的を見失わないためには

Aボタンで敵をターゲットしてから左トリガーを引くと、カメラが標的を追跡しながら捕捉するため、標的との高低差や距離を正確に把握できます。フライト画面右上のミニマップと併用すると、ほかの敵の位置も把握できるため、戦況を優位に運べます。

※難易度が「リアル」や「シミュレーター」の場合、飛行高度を急激に上げると、機体がきりもみ状態になってしまう場合があります。まずは機首を下に向けてから、左スティックを左(右)、右スティックを右(左)のようにそれぞれ反対に倒すと、きりもみを止めることができます。



機体がきりもみ状態になった場合

難易度が「リアル」や「シミュレーター」の場合、飛行高度を急激に上げると、機体がきりもみ状態になってしまう場合があります。まずは機首を下に向けてから、左スティックを左(右)、右スティックを右(左)のようにそれぞれ反対に倒すと、きりもみを止めることができます。



機首を下げた状態で左スティックと右スティックをそれぞれ反対に倒し、機体のきりもみを止めます。

きりもみが止またら機体を水平に戻し、スロットルを徐々に上昇させて機体を制御しましょう。

※本製品をプレイするにあたって、ご使用になるテレビによっては画像と実際の操作とのタイミングが合わない場合がございます。この場合テレビを製造した会社などにゲームプレイに適しているかお問い合わせください。

おことわり

コナミデジタルエンタテインメントでは、より安全で楽しい商品をお客様にお届けするために、常に品質改善を行っております。そのため、お買い上げの時期によって、同一商品の中にも多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。なお、改善内容については、お答えできない場合がございます。